



ACCO-KP2

Moduł kontroli dostępu ACCO



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

Wersja oprogramowania 1.00

PL
acco-kp2_u_pl 06/22

SATEL sp. z o.o. • ul. Budowlanych 66 • 80-298 Gdańsk • POLSKA
tel. 58 320 94 00 • serwis 58 320 94 30 • dz. techn. 58 320 94 20
www.satel.pl

WAŻNE

Przed przystąpieniem do użytkowania modułu należy zapoznać się z niniejszą instrukcją w celu uniknięcia błędów, które mogą skutkować wadliwym działaniem sprzętu.

Wprowadzanie w urządzeniu jakichkolwiek modyfikacji, które nie są autoryzowane przez producenta, lub dokonywanie samodzielnych napraw skutkuje utratą uprawnień wynikających z gwarancji.

Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<https://support.satel.pl>

Deklaracja zgodności jest dostępna pod adresem www.satel.eu/ce

Kod fabryczny:

Kod administratora: 12345

W instrukcji mogą wystąpić następujące symbole:



- uwaga,



- uwaga krytyczna.

SPIS TREŚCI

1. Wprowadzenie.....	3
2. Słownik terminów.....	3
3. Użytkownicy	4
3.1 Autoryzacja użytkowników	4
3.2 Autoryzacja przy pomocy dwóch identyfikatorów	5
3.3 Kod.....	5
3.3.1 Kod fabryczny	5
3.4 Uprawnienia użytkowników.....	5
4. Użytkowanie manipulatora ACCO-KLCDR.....	5
4.1 Opis manipulatora	6
4.1.1 Diody LED	6
4.1.2 Wyświetlacz	7
4.1.3 Klawisze	7
4.1.4 Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych.....	7
4.1.5 Sygnalizacja dźwiękowa	7
4.2 Otwarcie przejścia	8
4.2.1 Uzyskanie dostępu.....	8
Uzyskanie dostępu przy pomocy kodu	8
Uzyskanie dostępu przy pomocy karty zbliżeniowej.....	8
Uzyskanie dostępu przy pomocy dwóch identyfikatorów.....	8
4.2.2 Przejście służbowe	8
4.2.3 Odmowa dostępu.....	8
4.3 Inne funkcje dostępne po użyciu kodu	9
4.3.1 Menu użytkownika	9
Lista funkcji.....	9
4.3.2 Zablokowanie przejścia.....	9
4.3.3 Odblokowanie przejścia	9
4.3.4 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	10
4.3.5 Zmiana kodu	10
4.3.6 Dane modułu.....	10
4.4 Inne funkcje dostępne po użyciu karty zbliżeniowej.....	10
4.4.1 Zablokowanie przejścia.....	10
4.4.2 Odblokowanie przejścia	10
4.4.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	10
5. Użytkowanie klawiatury ACCO-SCR	10
5.1 Opis klawiatury	11
5.1.1 Diody LED	11
5.1.2 Klawisze	11
5.1.3 Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych.....	12
5.1.4 Sygnalizacja dźwiękowa	12
5.2 Otwarcie przejścia	12
5.2.1 Uzyskanie dostępu.....	12
Uzyskanie dostępu przy pomocy kodu	12
Uzyskanie dostępu przy pomocy karty zbliżeniowej.....	12
Uzyskanie dostępu przy pomocy dwóch identyfikatorów.....	13
5.2.2 Odmowa dostępu.....	13
5.3 Inne funkcje dostępne po użyciu kodu	13
5.3.1 Zablokowanie przejścia.....	13
5.3.2 Odblokowanie przejścia	13
5.3.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	13
5.4 Inne funkcje dostępne po użyciu karty zbliżeniowej.....	13
5.4.1 Zablokowanie przejścia.....	13
5.4.2 Odblokowanie przejścia	14
5.4.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	14

6.	Użytkowanie czytników kart zbliżeniowych.....	14
6.1	Opis czytników CZ-EMM i CZ-EMM2	14
6.1.1	Dwukolorowa dioda LED.....	15
6.2	Opis czytników CZ-EMM3 i CZ-EMM4	15
6.2.1	Diody LED	15
6.2.2	Klawisz dzwonka.....	16
6.3	Sygnalizacja dźwiękowa	16
6.4	Otwarcie przejścia.....	16
6.4.1	Uzyskanie dostępu.....	16
6.4.2	Odmowa dostępu	16
6.5	Inne funkcje.....	16
6.5.1	Zablokowanie przejścia.....	17
6.5.2	Odblokowanie przejścia	17
6.5.3	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	17
7.	Użytkowanie czytnika CZ-DALLAS.....	17
7.1	Opis czytnika CZ-DALLAS	17
7.1.1	Dwukolorowa dioda LED.....	17
7.2	Otwarcie przejścia.....	18
7.2.1	Uzyskanie dostępu.....	18
7.2.2	Odmowa dostępu	18
7.3	Inne funkcje.....	18
7.3.1	Zablokowanie przejścia.....	18
7.3.2	Odblokowanie przejścia	18
7.3.3	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy	18
8.	Przycisk otwarcia	18
9.	Inne sposoby zablokowania przejścia.....	19
10.	Inne sposoby odblokowania przejścia	19
11.	Inne sposoby przywrócenia przejścia do normalnego trybu pracy.....	19

1. Wprowadzenie

Miło nam, że używasz naszego produktu. Życzymy zadowolenia z dokonanego wyboru i pragniemy zapewnić, że zawsze jesteśmy gotowi służyć fachową pomocą i informacją na temat naszych produktów. Na stronie internetowej www.satel.pl znajdziesz więcej informacji na temat produktów firmy SATEL sp. z o.o.

Moduł ACCO-KP2 kontroluje dostęp do budynku, pomieszczenia lub obszaru. Realizuje to zadanie poprzez kontrolę pojedynczych drzwi (pojedynczego przejścia). Drzwi mogą otworzyć tylko osoby uprawnione. Do identyfikowania osób uprawnionych używane są urządzenia podłączone do modułu: manipulator, klawiatura lub czytnik. Osoby posługujące się właściwym identyfikatorem (kartą / kodem) są uprawnione do otwierania drzwi. Dostęp może być limitowany do określonych godzin w wybrane dni.

W niniejszej instrukcji znajdziesz informacje na temat obsługi modułu ACCO-KP2 pracującego samodzielnie i w systemie kontroli dostępu ACCO.

2. Słownik terminów

Alarm – ostrzeżenie o sytuacji, która jest zagrożeniem dla poprawnej pracy modułu kontroli dostępu i wymaga interwencji (np. siłowe otwarcie drzwi, sabotaż itp.). Alarm może być sygnalizowany w manipulatorach, klawiaturach i czytnikach.

Anti Passback – funkcja zapobiega przekazywaniu identyfikatora przez użytkownika, który już uzyskał dostęp, innym osobom w celu uzyskania przez nie dostępu. Funkcja uniemożliwia ponowne wejście lub wyjście przy użyciu tego samego identyfikatora.

Anty-Skaner – funkcja zapobiega próbom sprawdzania różnych kombinacji kodu / różnych kart zbliżeniowych lub pastylek Dallas w celu uzyskania dostępu. Po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora w ciągu 3 minut terminale są blokowane na 5 minut.

Czas na wejście – czas, przez który można otworzyć drzwi po uzyskaniu dostępu.

Długo otwarte drzwi – jeżeli drzwi są otwarte dłużej niż przez „Maksymalny czas otwarcia drzwi”, moduł traktuje to jako zbyt długo otwarte drzwi.

Drzwi – ogólna nazwa bariery, która uniemożliwia swobodny dostęp do chronionego obszaru. Mogą to być drzwi na zawiasach, brama, kołowrót, szlaban itp.

Harmonogram dostępu – schemat dostępu przypisany użytkownikowi, który określa zasady uzyskania dostępu do przejścia. Harmonogram dostępu definiuje w jakie dni i o których godzinach użytkownik posiada dostęp do przejścia.

Identyfikator – karta, pastylka Dallas, brelok lub kod identyfikujący użytkownika.

Instalator – osoba, która instalowała moduł kontroli dostępu i go skonfigurowała.

Karta zbliżeniowa – transponder pasywny w formie karty, breloka itd. Każda karta ma unikatowy i niezmienny kod, który używany jest do identyfikacji użytkownika.

Kod – ciąg cyfr, który używany jest do identyfikacji użytkownika.

Kontrola stanu drzwi – moduł nadzoruje stan drzwi przy pomocy czujnika podłączonego do wejścia modułu. Czujnik informuje, czy drzwi są otwarte, czy zamknięte.

Aktywowanie wejścia – zmiana stanu wejścia na inny od zdefiniowanego dla normalnego.

Normalny tryb pracy przejścia – tryb pracy modułu, w którym kontrolowany jest dostęp do przejścia. Domyślny tryb pracy przejścia.

Odmowa dostępu – reakcja na próbę uzyskania dostępu przez nieuprawnionego użytkownika (użytkownik posługuje się nieznanym identyfikatorem albo nie jest uprawniony do uzyskania dostępu w danym momencie).

Otwarcie przejścia – reakcja modułu na uzyskanie dostępu przez użytkownika.

Pastyłka Dallas – układ scalony umieszczony w metalowej obudowie o kształcie pastylki. Każda pastylka Dallas ma unikatowy i niezmienny kod, który używany jest do identyfikacji użytkownika.

Przejście – drzwi, które nadzoruje moduł ACCO-KP2.

Przejście odblokowane – tryb pracy modułu, w którym dostęp do przejścia nie jest kontrolowany i każdy może otworzyć drzwi (trwałe otwarcie przejścia).

Przejście zablokowane – tryb pracy modułu, w którym nie można uzyskać dostępu do przejścia (trwałe zamknięcie przejścia).

Przycisk otwarcia – przycisk lub urządzenie podłączone do wejścia modułu, które umożliwia otwarcie przejścia bez użycia identyfikatora użytkownika.

Rezygnacja z wejścia / wyjścia – rezygnacja z otwarcia drzwi po uzyskaniu dostępu przez użytkownika.

Sabotaż – otwarcie obudowy modułu, manipulatora, klawiatury itp.

Siłowe otwarcie drzwi – otwarcie drzwi bez uzyskania dostępu (gdy przejście jest zamknięte).

Śluza – przejście składające się z dwóch lub więcej drzwi. Otwarcie kolejnych drzwi w śluzie jest możliwe dopiero po zamknięciu uprzednio otwartych drzwi. W danej chwili w śluzie otwarte mogą być tylko jedne drzwi.

Terminal – urządzenie umożliwiające identyfikację użytkowników: np. manipulator, klawiatura, czytnik kart zbliżeniowych lub czytnik pastylek Dallas. Od instalatora możesz dowiedzieć się, czy dany terminal jest terminalem wejścia, czy wyjścia.

Uzyskanie dostępu – zgoda na otwarcie drzwi po zidentyfikowaniu użytkownika i zweryfikowaniu jego uprawnień.

Użytkownik – osoba, która jest zarejestrowana w module i może uzyskać dostęp posługując się identyfikatorem.

Wejście uprawnione – otwarcie drzwi przez użytkownika po uzyskaniu dostępu przy pomocy terminala wejścia.

Wyjście uprawnione – otwarcie drzwi przez użytkownika po uzyskaniu dostępu przy pomocy terminala wyjścia.

Zablokowany terminal – terminal, który nie reaguje na próby użycia identyfikatora. Sytuacja taka ma miejsce w przypadku działania funkcji „Anty-Skaner”.

3. Użytkownicy

Użytkowników można dodawać przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT.

3.1 Autoryzacja użytkowników

Na potrzeby kontroli dostępu wymagane jest zidentyfikowanie użytkownika i zweryfikowanie jego uprawnień. Użytkownik może być identyfikowany na podstawie:

- kodu,
- karty zbliżeniowej,

- pastylki Dallas.



Nie udostępniaj swojego identyfikatora innym osobom.

Pięciokrotne użycie nieznanego identyfikatora może:

- wywołać alarm,
- zablokować terminal na 5 minut.

3.2 Autoryzacja przy pomocy dwóch identyfikatorów

Manipulator ACCO-KLCDR oraz klawiatura ACCO-SCR posiadają wbudowany czytnik kart zbliżeniowych. Instalator może tak skonfigurować te urządzenia, że użytkownik w celu autoryzacji musi posłużyć się dwoma identyfikatorami: kodem i kartą.

3.3 Kod

Kod składa się z ciągu od 4 do 12 cyfr.



Jeżeli użyjesz kodu w manipulatorze ACCO-KLCDR, może zostać wyświetlony komunikat o potrzebie zmiany kodu. Komunikat ten będzie wyświetlany po każdym użyciu kodu, dopóki kod nie zostanie zmieniony.

3.3.1 Kod fabryczny

Fabrycznie w module zaprogramowany jest kod: **12345**. Jest to kod użytkownika o nazwie „Administrator” i numerze ID 00001.



Użytkownika o numerze ID 00001 nie można usunąć z modułu. Nie można go także pozbawić uprawnień „Administrator” i „Zmiana kodu”.

Kod fabryczny należy zmienić przed rozpoczęciem użytkowania modułu kontroli dostępu (patrz: „Zmiana kodu”).

3.4 Uprawnienia użytkowników

Administrator – użytkownik może:

- wyświetlić w manipulatorze identyfikator modułu,
- skasować pamięć alarmu.

Przełączanie – użytkownik może:

- zmienić stan przejścia na zablokowane,
- zmienić stan przejścia na odblokowane,
- przywrócić przejście do normalnego trybu pracy.



Użytkownik może zmienić stan przejścia przy pomocy terminala tylko wtedy, gdy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.

Zmiana kodu – użytkownik może zmienić swój kod przy pomocy manipulatora ACCO-KLCDR.

4. Użytkowanie manipulatora ACCO-KLCDR

Jeżeli do modułu podłączony jest manipulator ACCO-KLCDR, użytkownicy mogą posługiwać się kodem lub kartą zbliżeniową.



Rys. 1. Manipulator ACCO-KLCDR.

4.1 Opis manipulatora

4.1.1 Diody LED







Dioda	Kolor	Opis
	żółty	świeci – przejście zablokowane (trwale zamknięte) miga powoli – przejście zablokowane (trwale zamknięte) po aktywowaniu wejścia typu „Alarm – zablokowanie przejścia”
	zielony	świeci – przejście odblokowane (trwale otwarte) miga powoli – przejście odblokowane (trwale otwarte) po aktywowaniu wejścia typu „Pożar – odblokowanie przejścia” szybko miga – uzyskanie dostępu do przejścia
	zielony	dioda nieużywana
	czerwony	świeci – alarm miga – pamięć alarmu

4.1.2 Wyświetlacz

Wyświetlane na wyświetlaczu informacje ułatwiają komunikację między modulem a użytkownikiem. W górnej linii wyświetlacza znajduje się data i czas. Instalator określa sposób podświetlania wyświetlacza i format czasu prezentowany na wyświetlaczu.

4.1.3 Klawisze

Klawisze oznaczone cyframi umożliwiają wprowadzenie kodu. Pozostałe klawisze umożliwiają:

	<ul style="list-style-type: none"> - wejście w menu użytkownika (po wprowadzeniu kodu), - wyjście z menu użytkownika / funkcji, - rezygnację ze zmiany kodu.
	<ul style="list-style-type: none"> - uzyskanie dostępu (po wprowadzeniu kodu), - uruchomienie funkcji, - zatwierdzenie nowego kodu.
	<ul style="list-style-type: none"> - wyjście z menu użytkownika / funkcji, - przesuwanie kursora w lewo podczas zmiany kodu.
	<ul style="list-style-type: none"> - przewijanie listy funkcji w górę, - kasowanie cyfr podczas zmiany kodu, - zatwierdzenie przejścia służbowego.
	<ul style="list-style-type: none"> - przewijanie listy funkcji w dół.
	<ul style="list-style-type: none"> - uruchomienie funkcji, - przesuwanie kursora w prawo podczas zmiany kodu.

4.1.4 Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych

Czytnik obsługuje karty i breloki zbliżeniowe Unique 125 kHz.

4.1.5 Sygnalizacja dźwiękowa

1 krótki dźwięk – udzielenie dostępu i otwarcie przejścia.

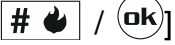
2 krótkie dźwięki – zablokowanie, odblokowanie lub powrót przejścia do trybu normalnego.

3 krótkie dźwięki – oczekiwanie na użycie drugiego identyfikatora.

1 długi dźwięk – odmowa dostępu (karta lub kod znane). Użytkownik nie może otworzyć przejścia, ponieważ:

- manipulator udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a użyta została karta,
- manipulator udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod.

2 długie dźwięki – odmowa dostępu (karta lub kod nieznane).

3 długie dźwięki [po zbliżeniu karty / wpisaniu kodu i naciśnięciu 

- harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
- przejście jest zablokowane,
- przekroczył wyznaczony limit wejść,
- próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
- moduł pracuje w konfiguracji służby i otwarte są drugie drzwi.

3 długie dźwięki [po przytrzymaniu karty] – nie można zmienić stanu przejścia (zablokować / odblokować / przywrócić trybu normalnego), ponieważ nie jest kontrolowany stan drzwi.


1 bardzo długi dźwięk – odmowa dostępu (manipulator zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”).

Długi dźwięk trwający 10 sekund – alarm.

4.2 Otwarcie przejścia




Przejście zostanie otwarte, gdy uzyskasz dostęp. Po otwarciu przejścia możesz otworzyć drzwi. Dowiedz się od instalatora, ile będziesz miał czasu na otwarcie drzwi od uzyskania dostępu i po jakim czasie drzwi powinny zostać zamknięte. Instalator powinien cię także poinformować, która z niżej opisanych procedur uzyskania dostępu ma być używana.




Jeżeli manipulator sygnalizuje pamięć alarmu (miga dioda ) , uzyskanie dostępu przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Administrator” skutkuje skasowaniem pamięci alarmu.

4.2.1 Uzyskanie dostępu


Uzyskanie dostępu przy pomocy kodu

1. Wprowadź kod i naciśnij  lub .
2. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.


Uzyskanie dostępu przy pomocy karty zbliżeniowej

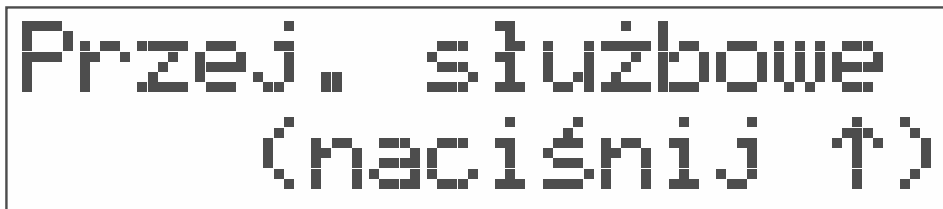
1. Zbliź kartę do czytnika manipulatora.
2. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.

Uzyskanie dostępu przy pomocy dwóch identyfikatorów

1. Użyj pierwszego identyfikatora.
2. Gdy wyświetlony zostanie komunikat, że manipulator czeka na drugi identyfikator – użyj drugiego identyfikatora.
3. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.

4.2.2 Przejście służbowe

Jeżeli po uzyskaniu dostępu na wyświetlaczu pojawi się komunikat „Przej. służbowe” (rys. 2), możesz nacisnąć klawisz , aby zarejestrować przejście jako służbowe. Zignoruj wyświetlony komunikat, jeżeli przejście nie ma charakteru służbowego.



Przej. służbowe
(naciśnij ↑)

Rys. 2. Komunikat o możliwości zarejestrowania przejścia jako służbowego.

4.2.3 Odmowa dostępu


Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli:




- identyfikator jest nieznanym,

- użytkownik nie może uzyskać dostępu, ponieważ:
 - manipulator udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod,
 - manipulator udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a użyta została karta,
 - harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
 - przejście jest zablokowane,
 - przekroczył wyznaczony limit wejść,
 - próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
 - moduł pracuje w konfiguracji śluzy i otwarte są drugie drzwi,
 - manipulator jest zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”.

4.3 Inne funkcje dostępne po użyciu kodu

4.3.1 Menu użytkownika

Wprowadź kod i naciśnij , żeby uzyskać dostęp do menu użytkownika. Wyświetlone zostaną funkcje, które możesz uruchomić. Lista dostępnych funkcji zależy od twoich uprawnień i stanu przejścia.

Listę funkcji możesz przewijać przy pomocy klawisza ▲ lub ▼. Cursor ➔ wskazuje funkcję, którą możesz uruchomić. Naciśnij klawisz ►,  lub , aby uruchomić funkcję. W opisach uruchamiania funkcji poniżej używany będzie tylko klawisz , ale możesz używać dowolnego z trzech klawiszy.

Lista funkcji

Odblokuj przej. – użyj, aby odblokować przejście. Funkcja dostępna dla użytkownika z uprawnieniem „Przełączanie”.




Zablokuj przej. – użyj, aby zablokować przejście. Funkcja dostępna dla użytkownika z uprawnieniem „Przełączanie”.

Tryb normalny – użyj, aby przełączyć przejście w normalny tryb pracy. Funkcja dostępna dla użytkownika z uprawnieniem „Przełączanie”.




Zmiana kodu – użyj, aby zmienić swój kod użytkownika. Funkcja dostępna dla użytkownika z uprawnieniem „Zmiana kodu”.

Dane modułu: Identyfikator – użyj, aby wyświetlić identyfikator modułu ustawiony w programie ACCO-SOFT-LT. Funkcja dostępna dla użytkownika z uprawnieniem „Administrator”.



4.3.2 Zablokowanie przejścia

1. Wprowadź kod i naciśnij .
2. Użyj klawisza ▼ lub ▲, aby znaleźć funkcję „Zablokuj przej.”.
3. Naciśnij . Przejście zostanie zablokowane. Dioda  w manipulatorze zacznie świecić.




4.3.3 Odblokowanie przejścia

1. Wprowadź kod i naciśnij .
2. Użyj klawisza ▼ lub ▲, aby znaleźć funkcję „Odblokuj przej.”.
3. Naciśnij . Przejście zostanie odblokowane. Dioda  w manipulatorze zacznie świecić.





4.3.4 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

1. Wprowadź kod i naciśnij .
2. Użyj klawisza ▼ lub ▲, aby znaleźć funkcję „Tryb normalny”.
3. Naciśnij . Przejście powróci do normalnego trybu pracy. Dioda LED zostanie wyłączona.

4.3.5 Zmiana kodu

1. Wprowadź kod i naciśnij .
2. Użyj klawisza ▼ lub ▲, aby znaleźć funkcję „Zmiana kodu”. Naciśnij .
3. Wprowadź nowy kod.
4. Naciśnij , aby zapisać nowy kod.

4.3.6 Dane modułu


1. Wprowadź kod i naciśnij .
2. Użyj klawisza ▼ lub ▲, aby znaleźć funkcję „Dane modułu”.
3. Naciśnij . Wyświetli się funkcja „Identyfikator”.
4. Naciśnij . Zostanie wyświetlony identyfikator modułu.
5. Naciśnij , aby wyjść z funkcji.

4.4 Inne funkcje dostępne po użyciu karty zbliżeniowej




Niżej opisane funkcje są dostępne, jeżeli kontrolowany jest stan drzwi.



4.4.1 Zablokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w normalnym trybie), upewnij się, że drzwi są zamknięte.
2. Zbliź kartę do czytnika manipulatora i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie zablokowane. Dioda  w manipulatorze zacznie świecić.

4.4.2 Odblokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w normalnym trybie), uzyskaj dostęp i otwórz drzwi (patrz s. 8).
2. Zbliź kartę do czytnika manipulatora i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie odblokowane. Dioda  w manipulatorze zacznie świecić.

4.4.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

Jeżeli świeci się dioda  (przejście zablokowane) lub  (przejście odblokowane), zbliź kartę do czytnika manipulatora i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście powróci do normalnego trybu pracy. Dioda LED zostanie wyłączona.

5. Użytkowanie klawiatury ACCO-SCR




Jeżeli do modułu podłączona jest klawiatura ACCO-SCR, użytkownicy mogą posługiwać się kodem lub kartą zbliżeniową.



Rys. 3. Klawiatura ACCO-SCR.




5.1 Opis klawiatury

5.1.1 Diody LED

Dioda	Kolor	Opis
	żółty	świeci – przejście zablokowane (trwale zamknięte) miga powoli – przejście zablokowane (trwale zamknięte) po aktywowaniu wejścia typu „Alarm – zablokowanie przejścia”
	zielony	świeci – przejście odblokowane (trwale otwarte) miga powoli – przejście odblokowane (trwale otwarte) po aktywowaniu wejścia typu „Pożar – odblokowanie przejścia” szybko miga – uzyskanie dostępu do przejścia
	czerwony	świeci – alarm miga – pamięć alarmu

5.1.2 Klawisze

Klawisze oznaczone cyframi umożliwiają autoryzację użytkownika przy pomocy kodu. Pozostałe klawisze umożliwiają:

	<ul style="list-style-type: none"> - zablokowanie przejścia (po wprowadzeniu kodu), - odblokowanie przejścia (po wprowadzeniu kodu), - przywrócenie przejścia do trybu normalnego (po wprowadzeniu kodu).
	<ul style="list-style-type: none"> - uzyskanie dostępu (po wprowadzeniu kodu).
	<ul style="list-style-type: none"> - sterowanie wyjściem typu OC klawiatury (wyjście jest włączone, gdy naciśnięty jest klawisz).

5.1.3 Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych

Czytnik obsługuje karty i breloki zbliżeniowe Unique 125 kHz.

5.1.4 Sygnalizacja dźwiękowa

1 krótki dźwięk – udzielenie dostępu i otwarcie przejścia.

2 krótkie dźwięki – zablokowanie, odblokowanie lub powrót przejścia do trybu normalnego.

3 krótkie dźwięki – oczekiwanie na użycie drugiego identyfikatora.

1 długi dźwięk – odmowa dostępu (karta lub kod znane). Użytkownik nie może otworzyć przejścia, ponieważ:

- klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a użyta została karta,
- klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod.

2 długie dźwięki – odmowa dostępu (karta lub kod nieznane).

3 długie dźwięki [po zbliżeniu karty / wpisaniu kodu i naciśnięciu **#**] – odmowa dostępu (karta lub kod znane). Użytkownik nie może otworzyć przejścia, ponieważ:

- harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
- przejście jest zablokowane,
- przekroczył wyznaczony limit wejść,
- próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
- moduł pracuje w konfiguracji służy i otwarte są drugie drzwi.

3 długie dźwięki [po przytrzymaniu karty / wpisaniu kodu i naciśnięciu *****] – nie można zmienić stanu przejścia (zablokować / odblokować / przywrócić trybu normalnego), ponieważ nie jest kontrolowany stan drzwi.

1 bardzo długi dźwięk – odmowa dostępu (klawiatura zablokowana w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”).

Długi dźwięk trwający 10 sekund – alarm.

5.2 Otwarcie przejścia


Przejście zostanie otwarte, gdy uzyskasz dostęp. Po otwarciu przejścia możesz otworzyć drzwi. Dowiedz się od instalatora, ile będziesz miał czasu na otwarcie drzwi od uzyskania dostępu i po jakim czasie drzwi powinny zostać zamknięte. Instalator powinien cię także poinformować, która z niżej opisanych procedur uzyskania dostępu ma być używana.




Jeżeli klawiatura sygnalizuje pamięć alarmu (miga dioda ) , uzyskanie dostępu przez użytkownika posiadającego uprawnienie „Administrator” skutkuje skasowaniem pamięci alarmu.

5.2.1 Uzyskanie dostępu


Uzyskanie dostępu przy pomocy kodu

1. Wprowadź kod i naciśnij **#**.
2. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.

Uzyskanie dostępu przy pomocy karty zbliżeniowej

1. Zbliź kartę do czytnika klawiatury.
2. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.

Uzyskanie dostępu przy pomocy dwóch identyfikatorów

1. Użyj pierwszego identyfikatora.
2. Gdy klawiatura zasygnalizuje 3 krótkimi dźwiękami, że czeka na drugi identyfikator – użyj drugiego identyfikatora.
3. Gdy dioda  zacznie migać, otwórz drzwi.

5.2.2 Odmowa dostępu

Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli:



- identyfikator jest nieznany,
- użytkownik nie może uzyskać dostępu, ponieważ:
 - klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod,
 - klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a użyta została karta,
 - harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
 - przejście jest zablokowane,
 - przekroczył wyznaczony limit wejść,
 - próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
 - moduł pracuje w konfiguracji służby i otwarte są drugie drzwi,
 - klawiatura jest zablokowana w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”.

5.3 Inne funkcje dostępne po użyciu kodu





Niżej opisane funkcje są dostępne, jeżeli kontrolowany jest stan drzwi.




5.3.1 Zablokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w normalnym trybie), upewnij się że drzwi są zamknięte.
2. Wprowadź kod i naciśnij . Przejście zostanie zablokowane. Dioda  w klawiaturze zacznie świecić.

5.3.2 Odblokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w trybie normalnym), uzyskaj dostęp i otwórz drzwi (patrz s. 12).
2. Wprowadź kod i naciśnij . Przejście zostanie odblokowane. Dioda  w klawiaturze zacznie świecić.

5.3.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

Jeżeli świeci się dioda  (przejście zablokowane) lub  (przejście odblokowane), wprowadź kod i naciśnij . Przejście powróci do normalnego trybu pracy. Dioda LED zostanie wyłączona.


5.4 Inne funkcje dostępne po użyciu karty zbliżeniowej




Niżej opisane funkcje są dostępne, jeżeli kontrolowany jest stan drzwi.

5.4.1 Zablokowanie przejścia



1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w normalnym trybie), upewnij się, że drzwi są zamknięte.

2. Zbliż kartę do czytnika klawiatury i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie zablokowane. Dioda  w klawiaturze zacznie świecić.

5.4.2 Odblokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się żadna dioda LED (przejście pracuje w normalnym trybie), uzyskaj dostęp i otwórz drzwi (patrz s. 12).
2. Zbliż kartę do czytnika klawiatury i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie odblokowane. Dioda  w klawiaturze zacznie świecić.

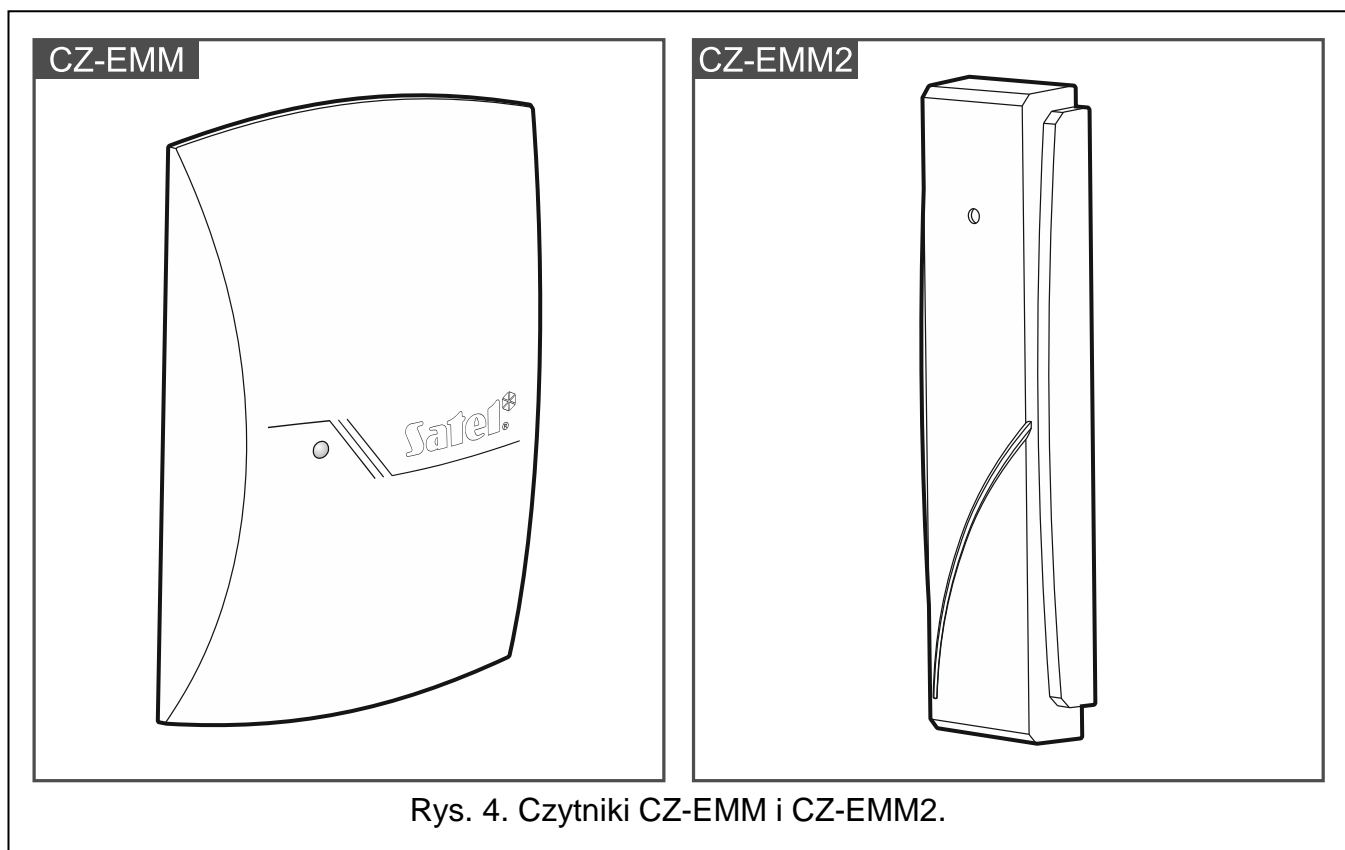
5.4.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

Jeżeli świeci się dioda  (przejście zablokowane) lub  (przejście odblokowane), zbliż kartę do czytnika klawiatury i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście powróci do normalnego trybu pracy. Dioda LED zostanie wyłączona.

6. Użytkowanie czytników kart zbliżeniowych

Jeżeli do modułu podłączony jest czytnik kart zbliżeniowych CZ-EMM / CZ-EMM2 / CZ-EMM3 / CZ-EMM4, użytkownicy mogą posługiwać się kartą zbliżeniową. Czytnik obsługuje karty i breloki zbliżeniowe Unique 125 kHz.

6.1 Opis czytników CZ-EMM i CZ-EMM2

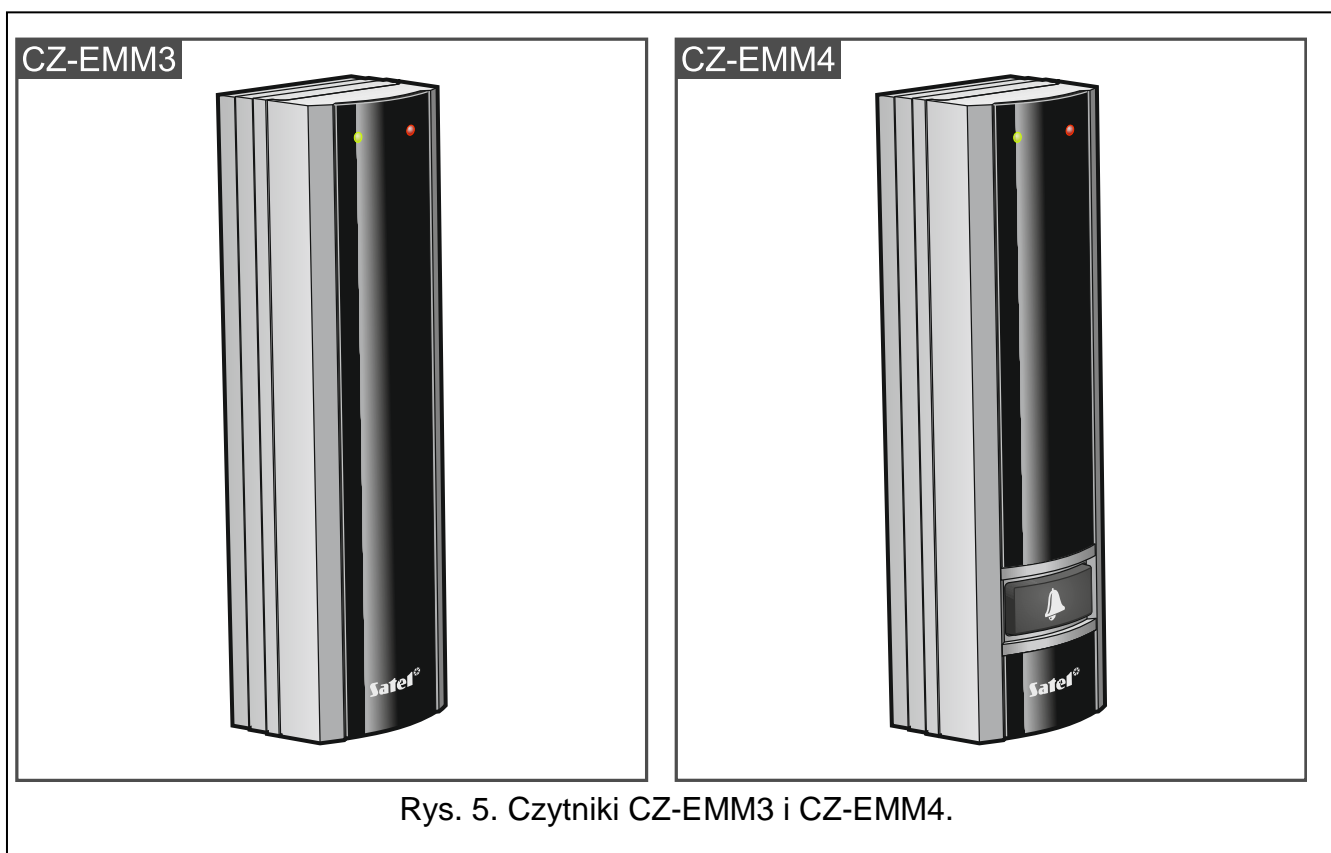


Rys. 4. Czytniki CZ-EMM i CZ-EMM2.

6.1.1 Dwukolorowa dioda LED

Kolor	Opis
zielony	świeci – czytnik pracuje poprawnie miga szybko – uzyskanie dostępu do przejścia miga powoli – przejście odblokowane (trwale otwarte)
czerwony	świeci – czytnik zablokowany w wyniku podłączenia manipulatora lub klawiatury miga powoli – przejście zablokowane (trwale zamknięte) świeci, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”

6.2 Opis czytników CZ-EMM3 i CZ-EMM4




Rys. 5. Czytniki CZ-EMM3 i CZ-EMM4.

6.2.1 Diody LED

Kolor	Opis
zielony	świeci – czytnik pracuje poprawnie miga szybko – uzyskanie dostępu do przejścia miga powoli – przejście odblokowane (trwale otwarte)
czerwony	świeci – czytnik zablokowany w wyniku podłączenia manipulatora lub klawiatury miga powoli – przejście zablokowane (trwale zamknięte) świeci, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”

6.2.2 Klawisz dzwonka

Czytnik CZ-EMM4 posiada klawisz . Dowiedz się od instalatora, jaką funkcję uruchamia przycisk.

6.3 Sygnalizacja dźwiękowa

1 krótki dźwięk – udzielenie dostępu i otwarcie przejścia.

2 krótkie dźwięki – zablokowanie, odblokowanie lub powrót przejścia do trybu normalnego.

3 krótkie dźwięki – oczekiwanie na użycie drugiego identyfikatora.

2 długie dźwięki – odmowa dostępu – karta nieznana.

3 długie dźwięki [po zbliżeniu karty] – odmowa dostępu (karta znana). Użytkownik nie może otworzyć przejścia, ponieważ:

- harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
- przejście jest zablokowane,
- przekroczył wyznaczony limit wejść,
- próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
- moduł pracuje w konfiguracji służby i otwarte są drugie drzwi.

3 długie dźwięki [po przytrzymaniu karty] – nie można zmienić stanu przejścia (zablokować / odblokować / przywrócić trybu normalnego), ponieważ nie jest kontrolowany stan drzwi.

1 bardzo długi dźwięk – odmowa dostępu (czytnik zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”).

Długi dźwięk trwający 10 sekund – alarm.

6.4 Otwarcie przejścia

Przejście zostanie otwarte, gdy uzyskasz dostęp. Po otwarciu przejścia możesz otworzyć drzwi. Dowiedz się od instalatora, ile będziesz miał czasu na otwarcie drzwi od uzyskania dostępu i po jakim czasie drzwi powinny zostać zamknięte.

6.4.1 Uzyskanie dostępu

1. Zbliź kartę do czytnika.
2. Gdy dioda LED zacznie szybko migać w kolorze zielonym, otwórz drzwi.

6.4.2 Odmowa dostępu

Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli:

- identyfikator jest nieznanym,
- użytkownik nie może uzyskać dostępu, ponieważ:
 - harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
 - przejście jest zablokowane,
 - przekroczył wyznaczony limit wejść,
 - próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
 - moduł pracuje w konfiguracji służby i otwarte są drugie drzwi,
 - czytnik jest zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”.

6.5 Inne funkcje



Niżej opisane funkcje są dostępne, jeżeli kontrolowany jest stan drzwi.

6.5.1 Zablokowanie przejścia

1. Jeżeli nie świeci się dioda LED (przejście pracuje w trybie normalnym), upewnij się, że drzwi są zamknięte.
2. Zbliź kartę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie zablokowane. Czerwona dioda LED w czytniku zacznie powoli migać.

6.5.2 Odblokowanie przejścia

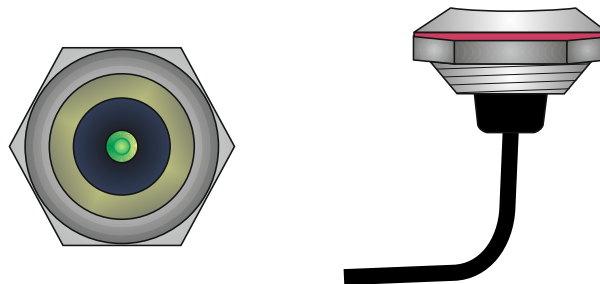
1. Jeżeli nie świeci się dioda LED (przejście pracuje w trybie normalnym), uzyskaj dostęp i otwórz drzwi (patrz s. 16).
2. Zbliź kartę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie odblokowane. Zielona dioda LED w czytniku zacznie powoli migać.

6.5.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

Jeżeli powoli miga czerwona (przejście zablokowane) lub zielona (przejście odblokowane) dioda LED, zbliź kartę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście powróci do normalnego trybu pracy. Dioda LED zostanie wyłączona.

7. Użytkowanie czytnika CZ-DALLAS

Jeżeli do modułu podłączony jest czytnik CZ-DALLAS, użytkownicy mogą posługiwać się pastylkami Dallas.



Rys. 6. Czytnik CZ-DALLAS.

7.1 Opis czytnika CZ-DALLAS

7.1.1 Dwukolorowa dioda LED

Kolor	Opis
zielony	<p>świeci – czytnik pracuje poprawnie</p> <p>miga szybko – uzyskanie dostępu do przejścia</p> <p>miga powoli – przejście odblokowane (trwale otwarte)</p>
czerwony	<p>świeci – czytnik zablokowany w wyniku podłączenia manipulatora lub klawiatury</p> <p>miga powoli – przejście zablokowane (trwale zamknięte)</p> <p>świeci, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”</p>

7.2 Otwarcie przejścia

Przejście zostanie otwarte, gdy uzyskasz dostęp. Po otwarciu przejścia możesz otworzyć drzwi. Dowiedz się od instalatora, ile będziesz miał czasu na otwarcie drzwi od uzyskania dostępu i po jakim czasie drzwi powinny zostać zamknięte.

7.2.1 Uzyskanie dostępu

1. Przytknij pastylkę do czytnika.
2. Gdy dioda LED zacznie szybko migać w kolorze zielonym, otwórz drzwi.

7.2.2 Odmowa dostępu

Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli:

- identyfikator jest nieznanym,
- użytkownik nie może uzyskać dostępu, ponieważ:
 - harmonogram dostępu nie uprawnia do otwarcia przejścia,
 - przejście jest zablokowane,
 - przekroczył wyznaczony limit wejść,
 - próbuje ponownie wejść lub wyjść – włączona jest opcja „Anti Passback”,
 - moduł pracuje w konfiguracji śluz i otwarte są drugie drzwi,
 - czytnik jest zablokowany w wyniku działania funkcji „Anty-Skaner”.

7.3 Inne funkcje



Niżej opisane funkcje są dostępne, jeżeli kontrolowany jest stan drzwi.

7.3.1 Zablokowanie przejścia

1. Jeżeli dioda LED świeci w kolorze zielonym (przejście pracuje w trybie normalnym), upewnij się, że drzwi są zamknięte.
2. Przytknij pastylkę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie zablokowane. Dioda LED zacznie powoli migać w kolorze czerwonym.

7.3.2 Odblokowanie przejścia

1. Jeżeli dioda LED świeci w kolorze zielonym (przejście pracuje w trybie normalnym), uzyskaj dostęp i otwórz drzwi (patrz s. 18).
2. Przytknij pastylkę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście zostanie odblokowane. Dioda LED zacznie powoli migać w kolorze zielonym.

7.3.3 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy

Jeżeli dioda LED powoli miga w kolorze czerwonym (przejście zablokowane) lub zielonym (przejście odblokowane), przytknij pastylkę do czytnika i przytrzymaj przez około 3 sekundy. Przejście przejdzie w normalny tryb pracy. Dioda LED zacznie świecić w kolorze zielonym.

8. Przycisk otwarcia

Instalator może podłączyć do modułu przycisk lub inne urządzenie (np. czujkę), które otworzy przejście. W takim przypadku przejście jest otwierane bez identyfikacji użytkownika przez moduł. Rozwiązanie to może być używane np. do opuszczania obiektu (wejście na teren obiektu jest kontrolowane, ale wyjście już nie) lub przez portiera, który decyduje o przyznaniu dostępu lub nie.

9. Inne sposoby zablokowania przejścia

Przejście może zostać zablokowane także w jeden z następujących sposobów:

- po aktywowaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako „Zablokowanie przejścia” (np. przy pomocy przełącznika),
- po aktywowaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako „Alarm – zablokowanie przejścia” (np. przy pomocy wyjścia centrali alarmowej),



Jeżeli przejście zostało zablokowane przy pomocy wejścia typu „Alarm – zablokowanie przejścia”, stan przejścia może zmienić tylko użytkownik przy pomocy terminala.

- automatycznie o określonej godzinie (w module można zaprogramować od kiedy do kiedy przejście ma być zablokowane),
- automatycznie zgodnie z harmonogramem dostępu (harmonogram określa, w jakich godzinach przejście ma być zablokowane).

10. Inne sposoby odblokowania przejścia

Przejście może zostać odblokowane także w jeden z następujących sposobów:

- po aktywowaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako „Odblokowanie przejścia” (np. przy pomocy przełącznika),
- po aktywowaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako „Pożar – odblokowanie przejścia” (np. przy pomocy wyjścia centrali sygnalizacji pożarowej itp.),



Jeżeli przejście zostało odblokowane przy pomocy wejścia typu „Pożar – odblokowanie przejścia”, stan przejścia może zmienić tylko użytkownik przy pomocy terminala.

- automatycznie o określonej godzinie (w module można zaprogramować od kiedy do kiedy przejście ma być odblokowane),
- automatycznie zgodnie z harmonogramem dostępu (harmonogram określa, w jakich godzinach przejście ma być odblokowane),
- przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT.

11. Inne sposoby przywrócenia przejścia do normalnego trybu pracy

Przejście może zostać przywrócone do normalnego trybu pracy także w jeden z następujących sposobów:

- automatycznie o określonej godzinie (gdy zakończy się czas, przez który przejście miało być zablokowane / odblokowane),
- automatycznie zgodnie z harmonogramem dostępu (gdy zgodnie z harmonogramem minie czas, kiedy przejście miało być zablokowane / odblokowane),
- przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT.